Nemokamas priedas tik žurnalo VA PlayStation skaitytojams

Komandos

f — žingsnis į priekį
b — žingsnis atgal
u — viršun
d — žemyn
F — laikyti į priekį
B — laikyti atgal
U — laikyti viršun
D — laikyti žemyn

d/f — žemyn + į priekį
d/b — žemyn + atgal
u/f — viršun + į priekį
u/b — viršun + atgal
D/F — laikyti žemyn + į priekį
D/B — laikyti žemyn + atgal
U/F — laikyti viršun + į priekį
U/B — laikyti viršun + atgal

QCF — ketvirtį rato į priekį (d,d/f,f)
QCB — ketvirtį rato atgal (d,d/b,b)
HCF — pusę rato į priekį (b,d/b,d,d/f,f)
HCB — pusę rato atgal (f,d/f,d,d/b,b)

1 — kairysis smūgis
2 — dešinysis smūgis
3 — kairysis spyris
4 — dešinysis spyris

FC — normalus pritūpimas
N — nepasirinkta jokia kryptis
WS — keliamės pritūpę
SS — žingsnis į šoną
+ — atlikti judesius kurioje nors „+“ pusėje
~ — iš karto bus...
[_] — galite pasirinkti, kaip tęsite judesį
= — kita sekos dalis
_ — negalimas
BK — atgal oponento link
ANY — bet kuris mygtukas
ALL — 1+2+3+4
< — bet kurioje „<“ pusėje galima šiek tiek delsti

Pozicijos

PLD — vaidinti mirusį (ant žemės veidu aukštyn, kojos priešingoje oponento pusėje)
SLD — slydimas (ant žemės veidu žemyn, kojos priešingoje oponento pusėje)
FCD — veidu žemyn (ant žemės veidu žemyn, kojos oponento link)
KND — nokdaunas (ant žemės veidu aukštyn, kojos oponento link)

Bryan Fury: Gyvatės Akis

Tautybė: amerikietis
Kovos stilius: kikboksas
Amžius: 29 m.
Ūgis: 186 cm
Svoris: 80 kg
Profesija: rinkti smegenų duomenis
Hobis: kolekcionuoti cigaretes
Mėgsta: šukuosenas, vienatvę
Nemėgsta: ryškios saulės šviesos

Judesio pavadinimas	Komanda
Vienas — du smūgiai	1,2
Briuso tempas	1,2,1,2
Greitas žemas spyris	1,2,1,4
Hamerio vairuotojas	[d+_FC_b+]1+2
Dvigubo apsisukimo smūgis	1~4,3
Aklai bėgti	1~4,3,3
Staigiai apsikeisti	1~4,2,4
Olos šokis	1~4,2,1,2
Lemties šokis	1~4,2,1,4
Spyris greitai apsisukant	3,3
Briuso alkūnė	3,2,1,2
Žemas Briuso spyris	3,2,1,4
Mačo laužytojas	f,f+2
Žingsnio į šoną alkūnė	f+1+2
Pjovimo spyris	f,f,f+3
Lengvas atbulinis trinktelėjimas	b+2
Dvigubas atbulinis trinktelėjimas	b+2,1
Lemties rankos	b+2,1,2
Lemties tempas	b+2,1,4
Priekinis spyris	b+3
Priekinis spyris — veržli alkūnė	b+3,2,1,2
Priekinis kelio spyris	b+3,4
Skrendančio kelio spyris	b,b+4
Plonas žemas spyris	d+3+4
Kūno pūtimas kairėje	d/f+1
Vienas — du kūno pūtimai	D/F+1,2
Vulkano kūno pūtimas	D/F+1,1,1,2
Svyruojantis vairuotojas	[u_u/f]+3
Žiedinis kulno spyris	[u_u/f]+4
Kūno pūtimas dešinėje	d/f+2
Gyvatės kraštas	d/f+3
Galios kirvis	d/f+4
Svyravimas	QCB,N
Svyravimas — pjaunanti alkūnė	QCB,N+2
Kairysis viršutinis smūgis	WS+1
Dešinysis viršutinis smūgis	WS+2
Žvejo trenkimas	WS+2[f_b]+2
Galios kelias	WS+3
Dvigubas galios kelias	WS+3,4
Greitas smūgis iš apačios	WS+1+2
Kylantis spyris	WS+3+4
Galvų medžiotojas	SS+1
Pigus triukas	SS+1,2
Kriauklės šokas	SS+2
Patyčia	1+3+4
Žemai atremti	[d_d/b]+[1+3_2+4]
Gravitacinis pūtimas	f+1+4
Meteoro sudaužymas	b+1+4

Judesio pavadinimas	Komanda
Vienas — du smūgiai	1,2
Apsisukimas toli	1+2
Apsisukimas šalia	d+1+2
Slidus spyris	3~4
= Čiuožėjas	= 4
= Šoninis kritimas	= 4,4
= Čiuožėjas — adata	= 4,1+2
Mėnulio palydovas	4~3
= Karšta lėkštė	= 3
Atbulinis salto spyris	3+4
„Fakie" salto	3+4~b
Verkianti adata	FC,1+2
Plaktukas	FC,1+2,1+2
Priekinis geluonis	[FC_WS+]3+4
Suspausti veidą	WS+3
Rato spyris	WS+4
Blauzdos pjoviko kombo	f+2,1,4
Susirėmimo ugnis	f+3
Samba	f+4
Stovėti ant rankų	f+1+2
Puolanti susirėmimo ugnis	f,f+3
Atbulinis „Summy"	f,f+4
Atbulinis „Summy" — ugnies spyris	f,f+4,3
Bumerangas	f,f+3+4
Alkūnės dūris	d/f+1
Alkūnės smūgis iš apačios	d/f+2
Kojos pirštai	d/f+3
Traiškyti kelio girnelę	d/f+4
„Freak" šou	d/f+3+4
Kelio spyris	b+3
Kojos suktuvas — bikini	b+4,3,3
Kojos suktuvas — žemas smūgis	b+4,3,4
Kojos suktuvas — žemi smūgiai	b+4,3,4,4
Kojos suktuvas — Marso ataka	b+4,4
Žolės melas	d/b+3
Kaimietis	d/b+3,3
Blauzdos kirtėjas	d/b+3,4
Kryžminis kirtėjas	d/b+3,4,4
Kryžminė kirtimo adata	d/b+3,4,1+2
Kaimietis — karšta lėkštė	d/b+3,N+3
Kojos kirtimo suktuvas	d/b+3,N+4
Spygliuota viela	d/b+4(4...)
Spygliuota viela stovint ant rankų	d/b+4(4...)b+4
Ugnies spyris	[u_u/f]+3+4
Atbulinis smūgis	u,u/b,b
= Stovint ant rankų	~f
Vaisių rinkėjas	d/b+3+4
= Atšaukti	b,b

Eddy Gordo: Keršytojas

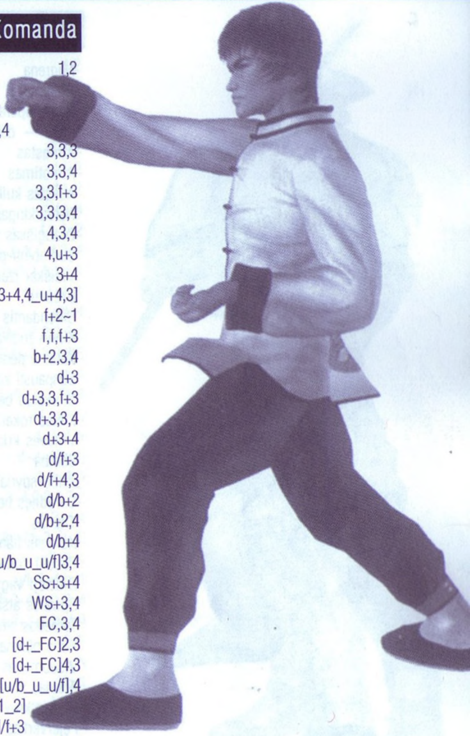
Tautybė: brazilas
Kovos stilius: „Capoeira"
Amžius: 27 m.
Ūgis: 188 cm
Svoris: 75 kg
Profesija: neturi
Hobis: mokyti lyderiauti
Mėgsta: galią
Nemėgsta: silpnybių

Gun Jack: Sutrikusi Žudymo Mašina

Tautybė: nežinoma
Kovos stilius: galinga kova, ginklai abejose rankose
Amžius: 7 m.
Ūgis: 220 cm
Svoris: 170 kg
Profesija: nežinomas tikslas
Hobis: ginklų treniruotės
Mėgsta: savianalizę
Nemėgsta: metalo laužo fabrikų

Judesio pavadinimas	Komanda
Jack plaktukas	1,1,1
Staigi alkūnė — plaktukas	2,1,2
Iškeltas sudaužymas	1+2
Dvigubas plaktukas	1+2,1+2
Aukštas — žemas kryžminis pjūklas	[F_f]+1+2,1+2
Kryžminio pjūklo sprogimas	[F_f]+1+2,d/f+2
Slystanti ataka	[F_f]+3+4
Dvigubas kirvis	d+1+2
Sėdėti	d+3+4
= Smūgiai kairėn	1,2,1,2
= Smūgiai dešinėn	2,1,2,1
Sėdėti — Blyno presas	d+3+4,3+4
= Smūgiai kairėn	1,2,1,2
= Smūgiai dešinėn	2,1,2,1
Pučiantis kūno presas	d/f+1+3
Griaustinio pliaukštelėjimas	d/f+2+3
Staigus smūgis kairėn iš apačios	D/F+1,2,1,2
Staigus smūgis dešinėn iš apačios	D/F+2,1,2,1
Derinimas	b,d/b,d,D/F+1
Megatonos sprogimas	b,d/b,d,D/F+2
Kulkosvaidžio sprogimas	d/b+1,1,1,1,1,2
Kazokų šokis	d/b+3,4,3,4,3,4
Blynų presas	u/f+3+4
= Preso smūgiai kairėn	1,2,1,2
= Preso smūgiai dešinėn	2,1,2,1
Žudantis smūgis iš apačios	WS+1
Smūgis aukštyn	WS+1+2
Vienas — du sprogimai	FC,1,2
Išardyti	FC,1+2
Malūno smūgiai	FC,d/f+1,2,1,1
Staigus smūgis iš apačios	FC,D/F+2,1,2
Aukštas plaktuko veržimasis	FC,D/F+2,f+1
Vidutinis plaktuko veržimasis	FC,D/F+2,d/f+1
Žemas plaktuko veržimasis	FC,D/F+2,d+1
Aukštas staigus šlavimas	FC,1,1,1,2,f+1
Vidutinis staigus šlavimas	FC,1,1,1,2,d/f+1
Žemas staigus šlavimas	FC,1,1,1,2,d+1
Atbundantis plaktukas	KND,D+1+2
= Smūgiai kairėn	1,2,1,2
= Smūgiai dešinėn	2,1,2,1
Viršutinė megatona	HCF,D/F+2
Tamsus pasveikinimas	f+4~1
Gigantiškas pėdos trypimas	3+4(3+4,3+4)
Smūgis sukantis	HCF(HCF up to 5)1
Piramidės vairuotojas	QCF+1
Nulinė žemė	u/f+1+2
Vulkanas	d/f+2+4
Ilga bomba	[1+3 or 2+4]

Judesio pavadinimas	Komanda
Vienas — du smūgiai	1,2
Kulkosvaidžio strėlė	1,1,1,1,1
Mini šėlstančio karo ataka	2,2
Salto spyris	3,4
Trigubas galvos spyris	3,3,3
Dvigubas salto — galvos spyris	3,3,4
Dvigubas galvos spyris	3,3,f+3
Trigubas galvos spyris — salto	3,3,3,4
„Shaolin" apsisukimo spyriai	4,3,4
Pusmėnulio spyris	4,u+3
Greitas salto	3+4
Atbulinis smūgis	[3+4,4_u+4,3]
Nuodinga strėlė	f+2~1
Bėgantis šoninis spyris	f,f,f+3
Šiukšlių kiemo ataka	b+2,3,4
Žemas drakono spyris	d+3
Apgaulingi spyriai	d+3,3,f+3
Apgaulingi spyriai — salto	d+3,3,4
Žmogus — varlė	d+3+4
Vidutinis smūgis	d/f+3
Priekinis spyris — salto	d/f+4,3
Drakono rimbas	d/b+2
Alkūnės šuolio spyris	d/b+2,4
Drakono uodega	d/b+4
Šuolio smūgis — salto	[u/b_u_u/f]3,4
Dvigubas drakonas	SS+3+4
Šoninis spyris — salto	WS+3,4
Dvigubas poveikis	FC,3,4
Kūno pūtimas — salto	[d+_FC]2,3
Žemas spyris — salto	[d+_FC]4,3
Netikras salto	FC,[u/b_u_u/f],4
Mirtinas smūgis kairėn	BK [1_2]
Drakono slydimas	FC,d/f,d,d/f+3
Aukštas katapultos spyris	FC,[u/b_u_u/f]+4
Vaivorykštės spyris	FC,[U/B_U_U/F]+3+4
Užtemdyti	ALL, 1
Vaipytis	ALL, 1,3
Apgaulingas žingsnis	b+1+2
= Drakono pūtimas	1
= Drakono smūgis	2
Apkeisti smūgį	b+1+2
= Mirtinas atbulinis smūgis	1
= Svirduliuojantis kumštis	2
= Vidutinis drakono spyris	3
Aukštai / vidutiniškai atremti	b+[1+3_2+4]
Žemai atremti	[d_d/b]+[1+3_2+4]
Drakono iltis	d/b+1+2
= Atšaukti	u,u



Forest Law: Ugnies Drakono Sugrįžimas

Tautybė: amerikietis
Kovos stilius: kovos menai
Amžius: 25 m.
Ūgis: 177 cm
Svoris: 66 kg
Profesija: antrasis treniruočių salės meistras
Hobis: apsipirkti parduotuvėse
Mėgsta: kreditines korteles
Nemėgsta: važinėtis motociklu su Polu

Hwoarang: Kraujo Nagas

Tautybė: korėjietis
Kovos stilius: „Tae Kwon Do“
Amžius: 19 m.
Ūgis: 181 cm
Svoris: 68 kg
Profesija: gatvės pankas
Hobis: plaukioti jachta
Mėgsta: rokenrolą, gatvių muštynes
Nemėgsta: Jino Kazamos

Judesio pavadinimas	Komanda
Migrena	1,1
Pjaustyti	1,1,3
Namų operacija	1,1,3,3
Kairė — dešinė	1,2
Atmestas	1,2,3
Atmetimas	1,2,4
Aukštas kulkosvaidžio spyris	3,3,3,3
Netvarkingas elgesys	3,3,4[F]
Draugiškas vakarėlis	3,3,3,4[F]
Sudrebinti pasaulį	3,3,4,4
Visiškai įžeisti	3,3,3,4,4
Grėsmė	3,3,d+3
Skrendantis erelis	3~4
Kirvio žudikas	4,3
Karštos pėdos	4,4,4,4
Suspausti kojų pirštus	4,4
Šiurkštus berniukas	4,f+3
Kietas rokeris	4,f+4
Virtuvės kriauklė	4,4,b+4
Bomba	4,4,f+4
Žaibo spyriai	4,4,4,3
Surūdijęs peilis	f+2
Titanas	F+2
Kairysis flamingo apsimetimas	f+3,N
Pakelti šuniuką	f+4
Didžioji vagystė	f+4,4
Spiralės atšaka	f,f+3
Torpedos smūgis	f,f+4
Kūno pūtimas	d/f+1+2
Visuomenės priešas	d/f+3,4
Atbulas šūvis	b+2
Nosies kruvintojas — dešinė	b+4
Fejerverkas	d+4,4
Luošintojas	d/b+4
Kartotojas	d/b+4~4
Dangaus raketa	f,N,d,d/f+4
Medžiojantis vanagas	u/f+3,4,3
Cunamio spyris	WS+4,4
Žemas blokas	[d_d/b]+[1+3_2+4]
Dinamito kulnas	d/b+3+4
= Atšaukti	= b,b
Judesiai, kairiąją pėdą laikant priekyje:	
Dideli kumščiai	2,1,1
„Ecoli“	3,3
Neigiama reakcija	3~4
Grandininio pjūklo spyris	4,3
Blogas šokėjas	f+3,3
Sraigto spyris	f,f+4~3

Judesio pavadinimas	Komanda
Smūgis iš apačios	1,2
Dvigubas smūgis iš apačios	1,2,1
„Zig–Zag“	3,4
Kengūros spyris	4~3
Atbulinė ranka	f+2
Nindzės ašmenys	f,f+2
Pjauti nindzės ašmenis	f,f+2
Kelio smūgis	f,f+4
Nerianti bomba	f,f+1+2
Ryklio atakos kombo	f,f+3+4,1+2,3+4
Akmens kumščiai	B+1,1,1,1,1,1
Belsti į duris	d/f+1<1<1
Šoninis spyris	d/f+4
Akmens rankos	D/B+2,2,2,2,2,2
Besisukantys žemi spyriai	D/B+3,3,3,3,3
= Priekinis spyris	= f+4
Šokinėjanti sukta pėda	[u/b_u_u/f]+4
Duriantis valymas	FC,d/f+3
Gauti gyvybę	d+3+4,N
Teleportacija	d+3+4[b_f]
Meditacija	d+3+4,D
Netikros akmens rankos	d+3+4,2,2,2,2,2
Netikras kengūros spyris	d+3+4,4
Žemas blokas	[d_d/b]+[1+3_2+4]
Nuodingas vėjas	u/f+3+4
Nuodingas antplūdis	u/f+3+4,b+1
Nuodingas taifūnas	u/f+3+4,b+1,3+4
Nuodingas uraganas	u/f+3+4,b+1,4
= Sulaikyti kardą	= D/B
= Pjaustyti kardą	= N
Pjaustyti kardą	d/b+1
= Sulaikyti kardą	= ~N,D/B
= Pjaustyti kardą	= N
Perdurti kardu	b,b+1
Besisukantis kardas	b,b+1~1
= Atšaukti sukimąsi	= b,b
Valyti kardu	FC,d/b,b+1
Sraigtasparnio šuolis	U/F+1+2
Greitai pjauti sraigtasparnį	U/F+1+2~d
Atbulas sraigtasparnis	U/F+1+2,B
Savižudybė stovint	d+1+4
= Savižudybė besisukant	B+1,1,1...
Netikra savižudybė sukant	f,f+1+4,N
Savižudybė sukant	f,F+1+4
Mirties poza	B+1+2
Medžio kirtėjas	f,f+3,1
Dvigubas priekinis kirtimas	QCF+1
Atmušti kardą	B+1+4

Yoshimitsu: Kyborgas Nindzė

Tautybė: neturi
Kovos stilius: „Manji“ kovos menai
Amžius: nežinomas
Ūgis: 178 cm
Svoris: 63 kg
Profesija: „Manji“ klano lyderis
Hobis: sumo imtynės, internetas
Mėgsta: arkadinius žaidimus
Nemėgsta: piktadarių ir vargšų nevykėlių

Jin Kazama: Mirtinas Žaibas

Tautybė: japonas
Kovos stilius: „Mishima Karate"
Amžius: 19 m.
Ūgis: 180 cm
Svoris: 75 kg
Profesija: kovinio meno meistras
Hobis: maudytis miške
Mėgsta: mamos pamokymus
Nemėgsta: apgaudinėti kitų

Judesio pavadinimas	Komanda
Vienas — du smūgiai	1,2
Aukštas šūvis	1,2,3,4
Aukštesnis šūvis	1,2,3,f+4
Vienas — du kelias	1,2,4
Trijų žiedų ratas — aukštas	1+4,2,4
Trijų žiedų ratas — žemas	1+4,2,d+4
Demono žirklės	4~3
Galios aukštutinis smūgis	f+2
Besisukantis aukštas spyris	f+3
Kelias	f+4
Staigus smūgis	f,f+2
Pėdos suspaudimas	f,f+3
Pjaunantis spyris	f,f,f+3
Dvyniai ulonai	d/f+1,2
Dvigubas kirvis	d/f+4,4
Kankano spyriai	d+3+4
Dvyniai pistonai	WS+1,2
Kylantis smūgis iš apačios	WS+2
Kylantis dvigubas kirvis	WS+4,4
Dantų fėja	SS+2
Griaustinio dievo kumštis	f,N,d,d/f+1,3
Griaustinio dievo kumštis — valymas	f,N,d,d/f+1,4
Vėjo dievo kumštis	f,N,d,d/f+2
Elektrinis dievo kumštis	f,N,d,D/F+2
Pragaro valymai	f,N,d,d/f+4,4
Lavonų dalintojas	U/F+2+4
Šuoliuojantys besisukantys spyriai	u/f+4,4,4,4
Jėgos blokas	b+1+2
Aukštas / vidutinis apsikeitimas	[b+1+3_b+2+4]
Žaibo smūgis iš apačios	b+1+4
Superkumščio smūgis iš apačios	B+1+4

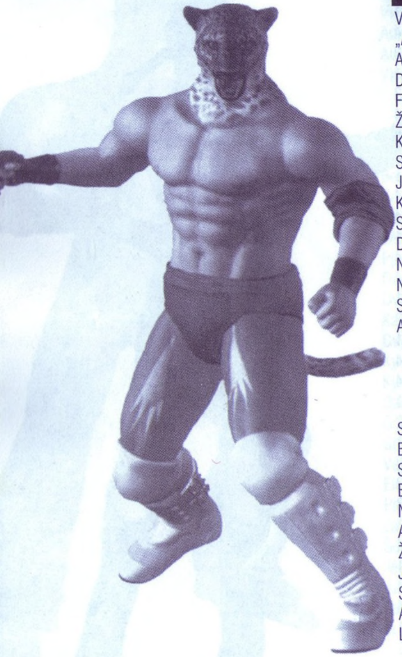
Permetimai:

Kekšės spyriai	1+3
Pakeisti petį	2+4
Suklupimo viela	QCB+1+3
Alkūnės smūgis	d/f+2+3
Akmeninė galva	f,f+1+2
Peties smūgis	[1+3 or 2+4]
Ribos laužymas	[1+3 or 2+4]
Besisukantis skerdikas	[1+3 or 2+4]
Galutinis puolimas	[d_D/B]+1+2
= Rankos strypas	1+2
= Galutiniai smūgiai	2,1,2,1,2
= Rankos strypas	1+2

Judesio pavadinimas	Komanda
„G–Clef" patranka	1,1,1
Staigus mini nusilenkimas	1,1,4
Staigus nusilenkimas — spyriai	1,1,4,3
Kulkosvaidžio patranka	1~2,1
Žemas kulkosvaidis	1~2,3
Aukštas kulkosvaidis	1~2,4
Apsisukimas	2~b
Porinė strėlė	1+2
Didžiausia patranka	2+3,1
Šoniniai apsisukimai	3+4
Apsisukimas patalpoje	3+4,4
Aukštas spyris — skustuvo kraštas	4,4,1
Trigubas apsisukimo spyris	4,4,4
Dvigubas žemas apsisukimo spyris	4,4,d+4
Blyksnio smūgis iš apačios	f+1
Delno sprogimas	f+1~2
Alkūnė	f,f+1
Alkūnė — dangoraižio smūgis	f,f+1,4
Pėdos žingsnis	u/f+3+4
Griaustinio delnas	d,D/F+1
Žaibo trenksmas	d,D/F+1,2
Kirvio patranka	d/f+1,1
Kirvio mini nusilenkimas	[1+4_d/f+1,4]
Kirvio nusilenkimo spyriai	[1+4_d/f+1,4]3
Priekinis spragtelėjimo spyris	d/f+3
Vidutinė aukščiausia patranka	d+2,3,1
Žemas skustuvas	d+4
Skustuvo kratas	d+4,1
Valantis galvos spyris	d+4,4
Valantis žemas spyris	d+4,d+4
Mini „G–Clef" patranka	d/f+2,1
Smūgis iš apačios — alkūnė	[WS+2_3~2]2
Smūgis iš apačios — „G–Glef" patranka	[WS+2_3~2]1,1
Smūgis iš apačios — žemas skustuvas	[WS+2_3~2]4
Smūgis iš apačios — skustuvo kraštas	[WS+2_3~2]4,1
Valantis galvos spyris	[WS+2_3~2]4,4
Valantis žemas spyris	[WS+2_3~2]4,d+4
Dangoraižio spyris	WS+4
Kūno alkūnė	FC,d/f+2
Žemi spyriai pasilenkus	FC,d/f+4,3
Pajuoka	2+3+4
Žemas blokas	[d_d/b]+[1+3_2+4]
Dangaus patranka	f+1+4
Pašėlę kirviai	d,d/b,b,f+2
Bėgantis buldogas	[1+3 or 2+4]

Julia Chang: Klajojanti Kovotoja

Tautybė: amerikietė
Kovos stilius: įvairūs kinų kovos menai
Amžius: 18 m.
Ūgis: 165 cm
Svoris: 54 kg
Profesija: archeologijos studentė
Hobis: medžioklė
Mėgsta: buivolus
Nemėgsta: finansinės „Mishima" imperijos



Judesio pavadinimas	Komanda
Vienas — du smūgiai	1,2
„Axel" sukimas	1+2
Alkūnės kirtis	d/f+1
Dilbio sudaužymas	d/f+2
Frankenšteino sudaužymas	d/f+3+4
Žemas smūgis — greitas viršutinis smūgis	d+1,N+2
Karaliaus mirgėjimas	f,f+2
Skrandžio suknežinimas	f,f,N+2
Juoda bomba	f,d,d/f,N+1+2
Kojų laužytojas	FC,d/f+1
Sėlinantis viršutinis smūgis	FC,d/f+2
Dvigubas kumščio šuolis	u/f+1+2
Numesti alkūnę	[u/b_u_u/f]+2+4
Numesti mini alkūnę	d+1+2
Sugriebti petį	f+2+3
Ali spyris	[d+3+4_FC,d/f+4]
= Viršutinis	= 2
= Ali spyriai	= 4,4
= Ali viršutiniai spyriai	= 4,2
= Nuolatiniai Ali spyriai	= 4,4,4,4
Sprogdintojas	[3+4_f,f+3+4]
Bėgantis sprogdintojas	f,f,f+3+4
Sugriauti kalėjimą	b+4
Bumerangas	SS+3+4
Nokauto smūgis	SS+2
Apsikeitimo spyris	b+[1+3_2+4]
Žemas blokas	[d_d/b]+[1+3_2+4]
Jaguaro kilpa	f+1+2
Stumiantis blokas	f,f,N+1+2
Atominis sprogdintojas	BK 1+2
Liautis	f,f+1+2

Permetimai:

Vingiuotas riešutas	1+3
Užrakinti krentančią galvą	d/b,d/b+1+2
Antkapio smūgis	d/b,f+2
Svyruojantis smūgis	f,HCF+1
Frankenšteinas	d/f+3+4
Užrakinti kojas	d/b+1+2
Sutraiškyti kelią	d/f+2+3
Sulaužyti nugarą	[1+3 or 2+4]
Atominis metimas	[1+3 or 2+4]
Galinga bomba	d+[1+3 or 2+4]
Suknežinti aštuonkojį	b,f+1+2

King: Žvėries Pyktis

Tautybė: meksikietis
Kovos stilius: imtynės
Amžius: 28 m.
Ūgis: 200 cm
Svoris: 90 kg
Profesija: profesionalus imtynininkas
Hobis: prižiūrėti vaikus
Mėgsta: po pergalės gerti alų
Nemėgsta: vaikų ašarų

Judesio pavadinimas	Komanda
Lokio plaktukas	1,1,1
Staigus alkūnės plaktukas	2,1,2
Trenkti virš galvos	1+2
Dvigubas plaktukas	1+2,1+2
Sėdėti	3+4
= Smūgiai kairėn	1,2,1,2
= Smūgiai dešinėn	2,1,2,1
„G–Clef" patranka	f+1,1,1
Demono smūgis iš apačios	f,f+2
Dvigubi nagai	[F_f,f]+1+2
Šuoliuojantys šoniniai spyriai	f,f,f+3
Staigus kairysis smūgis iš apačios	D/F+1,2,1,2
Staigus dešinysis smūgis iš apačios	D/F+2,1,2,1
Lašišų medžiotojas	b,f+1+4
Grizlio nagai	b,d/b,d,D/F+2
Blynų presas	u/f+3+4
Žudantis smūgis iš apačios	WS+1
Smūgis iš apačios — grizlio nagai	WS+1,2
Smūgis aukštyn	WS+1+2
Daužantis smūgis aukštyn	WS+1+2,1+2
Malūno smūgiai	FC,d/f+1,2,1,1
Staigus aukštas plaktukas	FC,D/F+2,f+1
Staigus vidutinis plaktukas	FC,D/F+2,d/f+1
Staigus žemas plaktukas	FC,D/F+2,d+1
Staigus aukštas valymas	FC,1,1,1,2,f+1
Staigus vidutinis valymas	FC,1,1,1,2,d/f+1
Staigus žemas valymas	FC,1,1,1,2,d+1
Pabundantis plaktukas	KND,D+1+2
= Smūgiai kairėn	1,2,1,2
= Smūgiai dešinėn	2,1,2,1
Jokių problemų	1+2+3
Šokis	d+4
Mirtini nagai	b+1+2
Besisukantis lokys	b+1+2,360
Mirtinas vėjas	b,b+2+3+4

Permetimai:

Lokio įkandimas	1+3
Lokio apkabinimas	2+4
Akmens galva	f,f+1+4
Cirko ridenimasis	HCB,f+1+2
Dusinantis trenksmas	[1+3 or 2+4]
Lokio trenksmas	[1+3 or 2+4]
„Swing Swung"	[1+3 or 2+4]

Kuma: Įniršęs Lokys

Tautybė: Heihachi gyvūnas
Kovos stilius: lokio kautynės
Amžius: 8 m. (20 lokio metų)
Ūgis: 280 cm
Svoris: 210 kg
Profesija: Heihachi ir Xiaou apsauginis
Hobi: treniruotis, virti lašišą
Mėgsta: TV, Heihachi, pandą
Nemėgsta: mažų nespalvotų TV (prastai matyti)

Lei Wulong: Superpolicija

Tautybė: kinas
Kovos stilius: 5 kinų kovos menų kombinacija
Amžius: 45 m.
Ūgis: 175 cm
Svoris: 65 kg
Profesija: policininkas
Hobis: filmai
Mėgsta: „Sony“ produktus
Nemėgsta: nusikaltėlių

Judesio pavadinimas	Komanda
Kablio smūgis	1+2
Kablio smūgis–atbulinis pūtimas	1+2,1
Spiralinis viršutinis smūgis	1+2,2
Aukštas — žemas spyris	3,3
Tornado spyris	3~4
Trigubas tornado spyris	3~4,U
Svyruojantis spyris	4~4
Svyruojantys spyriai	4~4,3
Pakelianti patranka	4~4,3,3
Švarus valymas	4~3
Gyvatės menas	SS+[1+4_2+3]
Skustuvo puolimas	f,N+1[u_d]
Gynybos laužytojas	f,N+2,1,2,1
Vienas — du spyriai	f,N+3,4
Vienas — du žemi spyriai	f,N+3,d+4
Puolimo kombo ir aukštas spyris	f,N+4,1,2,3,4
Puolimo kombo ir žemas spyris	f,N+4,1,2,3,d+4
Šokinėjantis spyris	f,f,f+3
Krentantis medis	[u/f_u/b]+2
Atvirkščias krentantis medis	BK[u/f_u/b]+2
Patrankos sviedinys	b+1+2
Fenikso iliuzija	b+1+4
Apsisukimas	b+3+4
Šėlstantis sukimasis	d/b+4,4
Šoninis vėjas	d+1+2
Vaidinti negyvą	d+3+4
Sukantis atbulinis pūtimas	BK 1
Žemas atbulinis sukimas	BK[d+_FC]1
Atvirkščias smūgis iš apačios	BK 2
Atbulas Flip Flop	BK 3+4,3+4,3+4
Atvirkščias dvigubas pjovimas	BK[d+_FC]4,4
Girtas meistras	f+3+4
Girtas smūgio blokas	f+3+4
Žemas blokas	[d_d/b]+[1+3_2+4]
Permetimai	
Dvigubas pėdos žingsnis	1+3
Miego laikymas	2+4
Keliavimas	f,f+1+2
Drakono kritimas	u/f+1+2
Be kontrolės	[DRG,1 or SNS,1+3]
= Atgauti gyvybę	1+2
Spąstai	[1+3 or 2+4]
Ištempti valtį	[1+3 or 2+4]
Uždaryti vėduoklę	[1+3 or 2+4]

Judesio pavadinimas	Komanda
Durtuvas	1,2
Durtuvo sukimas	1,d+2
Balandžio dušas	2,1
Gegužės gėlės	2,d/f+1
Sukimasis toli	3+4
Sukimasis šalia	d+3+4
Debesies spyris	f+3
Vertimasis dešinėn	f+1+2
Vertimasis kairėn	f+3+4
Fenikso sparnai	f,f+1+2,1+2
Meškėno siūbavimas	f,f+3
Žingsnio spyris	f,f+4
Priekinis planas	f,f+3+4
Pilvo kirtis atgal	d/f+1
Pilvo kirtis pirmyn	D/F+1
Sviestas ant duonos	d/f+2
Didžioji siena kairėn	b+1
Didžioji siena dešinėn	b+2
Hipnotizuotojo poza	b+1+2
Lietaus šokis	b+3+4
Audringa gėlė	d/b+1
Kelio smulkintuvas	d/b+3
Riešutų smulkintuvas	d/b+4
Atbulas delnas atgal	u+1
Atbulas delnas pirmyn	U+1
Dviguba vėduoklė	u+1+2
Rausvas spragtelėjimas	u+1+2~3+4
Cianidas	[u_u/f]+4
Saulėlydžio vėduoklė	d+1
Plasnojantys sparnai	D+1
Fenikso menas	d+1+2
Saulėgrąža	WS+2
Prabudimo skambutis	WS+2~F
Dangoraižio spyris	WS+4
Lotoso sukimas	FC,d/f+2,1
Šešėliuotas lotosas	FC,d/f+2
Greitas šešėliuotas lotosas	FC,d/f+2,D/F
Ugnies šokėjas	FC,3,2,1,4
Gėlių sodas	FC,d/f+4
Dvigubas žemėlapio valymas	FC,d/f+4,4
Žemas atsisukimas atgal	FC,d/b+3+4
Netikras pagerbimas	1+3+4
Pasveikinimas	2+3+4
Aukštas / vidutinis blokas	1+4
Žemas blokas	[d_d/b]+1+4

Ling Xiaoyu: Dvasinga Mergaitė

Tautybė: kinė
Kovos stilius: „Hakke Ken", „Hike Ken" ir kiti kinų koviniai menai
Amžius: 16 m.
Ūgis: 157 cm
Svoris: 42 kg
Profesija: studentė, rūpinasi panda
Hobis: kelionės
Mėgsta: kinų maistą
Nemėgsta: matematikos mokytojų

Paul Phoenix: Karštakraujis Kovotojas

Tautybė: amerikietis
Kovos stilius: kombinuoti kovos menai, kurių pagrindas — dziudo
Amžius: 46 m.
Ūgis: 187 cm
Svoris: 81 kg
Profesija: nėra; vis dar treniruojasi
Hobis: motociklai
Mėgsta: picą, benzino kvapą
Nemėgsta: japonų greitkelių

Judesio pavadinimas	Komanda
Vienas — du smūgiai	1,2
PDK kombo	1,4
PK kombo	2,3
Atvirkščias PDK kombo	2,d+3
Peties trankymas	f+1+4
Greitas PK kombo	f+2,3
Dievo ranka	f+1+2
Žybsinti alkūnė	f,f+2
Dvigubas šuolis, aukštas spyris	f,f+3,4,4
Trigubas šuolis, spyris kombo	f,f+3,4,[f_d/f]+4
Dvigubas šuolis, žemas spyris	f,f+3,4,[d/b_d]+4
Svyruojantis spyris	f,f+4
Plaktuko smūgis	d+1
Galios plaktuko smūgis	d+1,2
Plaktukas — krentantis lapas	d+1,4,2
Kirtis žemyn	d+2
Krentantis lapas	d+4,2
Trintuvė	u/f+3,4
Stūmikas	QCF+1
Mirties kumštis	QCF+2
Siūbavimas	QCB,N
Siūbavimas — dievo plaktukas	QCB,N+1
Siūbavimas — galios kumštis	QCB,N+2
Žandikaulio laužymas	FC,d/f+2
Patyčios	FC (for 1 sec)
= Salto botagas	=u+2+3+4
Degantis kumštis	b+1+2

Permetimai:

Peties smūgis	1+3
Rankos strypo revolveris	2+4
Paleista pėda	b+2+3
„Pastumta" mirtis	f,f+1+2
Suknežintas veidas	d/f+1+2
Fenikso sraigtas	[1+3 or 2+4]
Kelionė žemyn	[1+3 or 2+4]
Atvirkščias kaklo metimas	[1+3 or 2+4]
Stipriausias griebimas	d/b+1+2
= Rankos strypas	1+2
= Didžiausi smūgiai	2,1,2,1,2
= Rankos strypas	1+2
= Smarkiausias dusinimas	2,d+1,1,N,4,1,1+2

Judesio pavadinimas	Komanda
Vienas — du smūgiai	1,2
Kryžiuotos atbulinės rankos	2,2
Demono žirklės	4~3
Galios smūgis	f+2
Dešinys skylantis spyris	f+4
Peties trenksmas	f+1+4
Plaktuko kumštis	f,f+1+2
Kairys skylantis spyris	f,f+3
Bazukos smūgis	f,f+4
Plaktuko kulnas	f,f,N+4
Sprogdinimas	f,f+3+4
Drakono nėrimas	f,f,N+3+4
Pjaunantis spyris	f,f,f+3
Blauzdos spyris	d+4,N+4
Dviguba alkūnė	d/f+1,2
Liepsnojantis spyris	d,d/b+4
Dvigubas sąnarys	[u_u/f]+1+2
Uždelstas dvigubas sąnarys	[u_u/f]N+1+2
Medžiojantis vanagas	u/f+3,4,3
Malūno spyris	u/b+3
Malūnas — dantų fėja	u/b+3,2
Stiprus kūno pūtimas	WS+2
Begalybės spyrio kombo	WS+3,3,d+3,3...
= Begalybės tęsimas	u+3...
= Begalybės tęsimas	d/f+3...
= Begalybės tęsimas	d+3...
Cunamio spyris	WS+4,4
Kylantis spyris	WS+3+4
Bangos smūgis	FC,f+1
Galios antausis	FC,f+2
Žemas atbulinis valymas	FC,d/f+2
Gyvatės šliaužimas	FC,3,3,3
Gyvatės matmuo	FC,3,3,d+3
Mirtinas pjovimas	b+2
Atvirkščias dievas	b+1+2
Žudantis pūtimas	b+2+3
Žalčio nuodai	f,f+2
Mirtinas kirtis	f,f,N+2
Drakono galios smūgis	b,b+1+2
Kruvinos žirklės	d/b+1+2
Degantis sąnarys	[u_u/f]d+1+2
Uždelstas degantis sąnarys	[u_u/f]N,D+1+2

Ogre: Kovų Dievas

Tautybė: nėra
Kovos stilius: nežinomas, pasak legendos, geria sielas
Amžius: matyt, beribis
Ūgis: nežinomas
Svoris: nežinomas
Profesija: nežinoma
Hobis: nežinomas
Mėgsta: nežinoma
Nemėgsta: nežinoma

Nina Williams: Tyli Žudikė

Tautybė: airė
Kovos stilius: žudymo technikos pagrindas — kaulų laužymo kovos menai ir aikido
Amžius: 22 m.
Ūgis: 161 cm
Svoris: 49 kg
Profesija: siekia nužudyti Jiną Kazamą
Hobis: šį tą prisiminti
Mėgsta: nepamena
Nemėgsta: nepamena

Judesio pavadinimas	Komanda
Smūgis iš apačios	d/f+1,2
Bermudų trikampis	1,2,4
Kalėjimo trupinimas	1,2,d+3,4
Gelianti gyvatė	1,2,1,4
Dvigubas sprogimas 1	1,2,f+1+2
Dvigubas sprogimas 2	1,2,1,2,f+1+2
PK kombo	2,3
PDK smūgis iš apačios kombo	2,d+3,2
Spyglio kombo smūgis iš apačios	3,3,2
Blondinės ataka — smūgis iš apačios	4,3,2
Žemas smūgis — kylanti ataka	d+1,N+4
Kojos pirštų spyris	[d+_FC]2,4
Aukštas kairys / dešinys spyris	[d+_FC]3,N+4
Žemas kairys / dešinys spyris	[d+_FC]3,d+4
Blondinės bomba	[f_WS]+1+2
Galios blondinės bomba	f,f+1+2
Blogas įprotis	[f,f_QCF]+3
Priekinis lengvas spyris	[f,f_QCF]+4
Žudiko durklas	f,f+1
Panteros nagai	f,f+2
Nutilk	b,d/b,d,D/F+2
Šliaužianti gyvatė	d/f+3,2,1,4
Šliaužianti gyvatė — viršutinis smūgis	d/f+3,2,d+3,2
Puolimo bomba	d/f+3,1,2,f+1+2
Žybsintis spyris — blondinės bomba	d/f+3,3,3,1,2,f+1+2
Žybsintis spyris — kairysis žemas	d/f+3,3,3,3
Žybsintis spyris — dešinysis aukštas	d/f+3,3,3,4
Dvigubas plekštelėjimas	b+2,2
Padedanti ranka	d/b+1
Dešinys B–rankos pūtimas	d/b+2
Pjovėjas	d/b+4
Geizerio patrankos kombo	d/b+4,3
Dieviška patranka	d,D/B+3
Nikolela	u/f+3
Skardinių atkimštukas	u/f+4,3,4
Grindų valymas	FC,d/f+4
Bėgantis šuolio smūgis	f,f,f+3
Kulno žingsnis	[d_d/f]+3+4
Gyvatės šūvis	SS+1
Pakėlimo šūvis	SS+2
Žemas botagas	SS+4
Spiralinis sprogimas	SS+1+2
Žemas blokas	[d_d/b]+[1+3_2+4]
Blogio migla	QCF,D/B+2+3
Medžiojanti gulbė	d/b+1+2
= Atšaukti	u,u